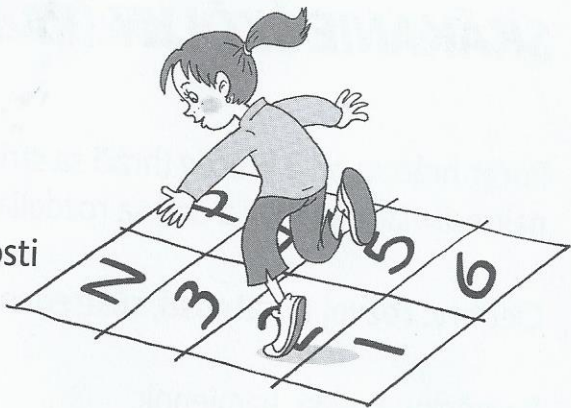


NEBO – PEKLO – RAJ

Počet hráčov: ľubovoľný

Cieľ hry: rozvoj obratnosti a vytrvalosti

Pomôcky: krieda, kamienok



Pravidlá hry: Každý hráč si na zem nakreslí kriedou svoj obdĺžnik, ktorý rozdelí na 8 políčok – 4 + 4 vedľa seba. Políčka v ľavom stĺpci sa označia takto: 1, 2, 3, nebo a v pravom stĺpci: 6, 5, 4, peklo (pozri obr.).

Hráč vezme kamienok a hodí ho do políčka 1. Na pravej nohe potom skáče po jednotlivých políčkach v tomto poradí: 6-5-4-nebo-3-2, potom sa zohne, stále v stojí na jednej nohe zoberie kamienok, skočí do políčka 1 a potom von. Ak sa mu všetko podarí bez chyby, vhodí kamienok do políčka 2 a celé sa to opakuje. Postupne hádže kamienok do políčok 3, nebo, 4, 5, 6. Vyhne sa iba peklu. Do políčka s kamienkom nikdy nesmie vstúpiť, kým kamienok nezdvihne. V druhom kole skáče hráč podobne, ale skáče na ľavej nohe.

V treťom kole skáče na pravej nohe a na priehlavku ľavej nohy nesie kamienok. V štvrtom kole skáče na ľavej nohe a na priehlavku pravej nohy nesie kamienok. V piatom kole neskáče, ale prechádza všetkými políčkami a kamienok nesie na pravom ramene.

V šiestom kole ako v piatom, ale kamienok nesie na ľavom ramene.

Možné chyby:

- hodený kamienok nespadne dovnútra políčka, ale na čiaru alebo do iného políčka,
- hráč stúpi na čiaru,
- hráč stúpi na „peklo“,
- hráč zhodí kamienok.

Kto splní všetky úlohy ako prvý, vyhráva.